

Volume tampon détendeur

DEFINITION

Sur une installation on peut constater des effets de « dépressions » (dus à l'ouverture) ou de "surpressions" (dus à la fermeture) de l'électrovanne de commande d'un brûleur.

Ces effets se traduisent par des déclenchements intempestifs de la sécurité des détendeurs ou des régulateurs qui en sont munis, ou bien des mises en sécurité des pressostats mini ou maxi du brûleur.

Pour les éviter on utilise les volumes tampons.

Ils se montent sur les canalisations BP (20 à 300 mbar) ne relevant pas des arrêtés, après une deuxième détente.

CALCUL

Entre le dernier détendeur et l'appareil utilisateur (équipé d'electro-vanne à action rapide), le volume minimum (canalisation + volume tampon) doit être :

P < 100mbar => Volume canalisation mini (m3) = débit (m3/h) / 500

100 mbar < P < 500 mbar => Volume canalisation mini (m3) = débit (m3/h) / 1000

MISES EN GARDE

- Toujours installer le volume tampon après le détendeur sur la canalisation d'alimentation du brûleur, qu'il soit atmosphérique ou à air pulsé.
- Non-efficace pour remédier à un passage d'une canalisation avec un diamètre insuffisant.
- Eloigner le volume-tampon de toute source de chaleur, notamment en chaufferie.

CONSTRUCTION

Selon PED 97/23/CE (Directive Européenne).

A NOTER : ne jamais intervenir sur un appareil sous pression.

MAINTENANCE

- Un mano-détendeur étant un ensemble mécanique, il y a lieu de le faire contrôler régulièrement par du personnel qualifié ou mieux, par le constructeur.
- La périodicité de maintenance est fonction des conditions d'utilisation du matériel, et en aucun cas elle ne dépassera 3 ans.
- Pour des remises en état importantes, le matériel doit être retourné en nos ateliers.
- Kit de maintenance, nous consulter.

A NOTER: cette notice décrit une version standard et ne tient pas compte des différentes modifications ou options pouvant être montées sur nos mano-détendeurs.

Les règles énoncées dans ce document sont données à titre indicatif et n'engagent en rien notre responsabilité.